



OFFICIAL RULEBOOK • SEASON 05

NOBLE MINDS LEAGUE

MA البطولة الرسمية لموبايل ليجند | MOBILE LEGENDS: BANG BANG (5v5)

6 Qualifiers Brackets → Main League (6 Champions) → Playoffs & Grand Final (BO5)

BO3 / BO5

نظام المواجهات

6 Teams

أبطال الدوري

6 Brackets

أقواس التصفيات

300€

Cash Prize Pool

إدارة وتنظيم : Noble Minds Esports Management



.One Game. One Spirit. One Family



1 نظام وهيكل البطولة ومراحل التصفيات الـ 6 (Brackets & League)

■ **اللعبة والنمط الرسمي:** Mobile Legends: Bang Bang (MLBB) بنمط **Custom → Draft Pick (5v5)** Tournament Mode على خريطة **Sanctum Island** بالسيفر المغربي / الأوروبي.

المرحلة 1 التصفيات الإقصائية — 6 أقواس تأهيلية (Separate Brackets)

- تُنظم البطولة عبر 6 أقواس إقصائية منفصلة (Brackets 6) بنظام خروج المغلوب (Single Elimination).
- مباريات التصفيات تُلعب بنظام **BO1** أو **BO3** في النهائيات التأهيلية لكل قوس.
- قاعدة التأهل الحاسمة: بطل ومتصدر كل قوس فقط (Winner of Bracket 1 to 6) يحجز المقعد الرسمي في الدوري الممتاز (تأهل 6 فرق أبطال فقط).

المرحلة 2 دوري النخبة الممتاز (Main League — 6 Qualified Teams)

- الفرق الـ 6 المتأهلة من الـ 6 Brackets تتنافس فيما بينها بنظام الدوري الكامل (Single Round-Robin).
- كل فريق يواجه الفرق الخمسة الأخرى مرة واحدة بنظام **BO3** (إجمالي 15 مباراة في الدوري).
- أيام المباريات: **الجمعة والسبت** أسبوعياً (مباراتان يومياً: 20:30 و 22:00 بتوقيت المغرب).

نتيجة المباراة (BO3)	نقاط الفائز	نقاط الخاسر
الفوز النظيف (2 - 0)	3 نقاط كاملة (3 pts)	0 نقطة
الفوز المتقارب (2 - 1)	نقطتان (2 pts)	نقطة واحدة (1 pt)

المرحلة 3 المربع الذهبي والنهائي الكبير (Playoffs & Grand Final)

- تتأهل الفرق أصحاب المراكز الأربعة الأولى (Top 4) في جدول الترتيب العام إلى الأدوار الإقصائية.
- نصف النهائي والمركز الثالث: تُلعب بنظام **BO3** (1 ضد 4، و 2 ضد 3).
- النهائي الكبير (Grand Final): يُلعب بنظام **BO5 (Best of 5)** لتتويج بطل الموسم الخامس!

2 تكوين الفريق وشروط التسجيل (Roster & Eligibility)

- **تعداد التشكيلة:** يتكون كل فريق من 8 لاعبين كحد أقصى (5 لاعبين أساسيين إجباري + حتى 3 احتياط اختياري).
- **أهلية المشاركة:** يُسمح فقط للاعبين المسجلين رسمياً في استمارة البطولة بالمشاركة، ويُمنع نهائياً إشراك أي لاعب غير مسجل.
- **قائد الفريق (Team Captain):** هو المسؤول القانوني الأول والممثل الرسمي الوحيد للتواصل مع الإدارة والـ Host عبر ديسكورد.
- **حظر المشاركة المزدوجة (Multi-Teaming):** يُمنع منعاً كلياً مشاركة أي لاعب مع أكثر من فريق أو خوض تصفيات أكثر من Bracket واحد.



3 استخدام منصة Discord وغرف الفرق (Discord Protocols)

- التواجد الإجباري: يجب على جميع اللاعبين والاحتياط التواجد الإلزامي في سيرفر ديسكورد الرسمي لـ Noble Minds.
- غرف الصوت المخصصة: يجب على كل فريق الدخول بالكامل إلى **غرفة الصوت الخاصة به (Team Room)** قبل 15 دقيقة من موعد المباراة.
- قناة التواصل الحصرية: يتم التواصل الرسمي مع المنظمين والحكام عبر **Discord فقط** (لا يُعتد بأي وسيلة خارجية).

4 تسجيل الحضور والانضباط (Check-in & Punctuality)

- تأكيد الحضور (Check-in): يجب على الفرق تأكيد الحضور رسمياً قبل **15 دقيقة** من الموعد المحدد للمباراة في Discord.
- ⚠ **عقوبة الغياب (Forfeit):** في حال عدم تأكيد الحضور قبل الموعد، تُعتبر المباراة خسارة إدارية تلقائية بنتيجة (0 - 2).
- التأخر عن اللوبي: التأخر لأكثر من **5 دقائق** عن دخول اللوبي بعد إشارة الـ Host قد يؤدي إلى احتساب خسارة المباراة لصالح الخصم.
- فترة السماح الاستثنائية: 10 دقائق كأقصى حد فقط في حال وجود ظرف طارئ، أبلغ به الـ Host مسبقاً قبل الموعد.

5 قوانين المباريات داخل اللعبة والتبديلات (In-Game Rules)

- إنشاء الغرفة (Lobby): الـ Host الرسمي هو المسؤول الوحيد عن إنشاء الغرفة ودعوة القادة والمراقبين (Streamer/Casters).
- الحسابات الرسمية: اللعب حصرياً بالحسابات المسجلة في الاستمارة الرسمية (نفس الـ IGN والـ ID).
- التبديلات (Substitutions): تُجرى التبديلات **بين الجولات فقط** (وليس أثناء المباراة أو خلال الـ Pick & Ban)، مع إخطار الـ Host قبل 5 دقائق من بدء مرحلة الـ Draft التالية.
- اختيار الجوانب (Blue / Red): قرعة (Coin Toss) في Game 1، الفريق الخاسر يختار جانبه في Game 2، وصاحب أسرع فوز يختار في Game 3.
- الـ Emotes والـ Recall: مسموح بها في إطار اللعب التنافسي، ويُمنع منعاً باتاً التعدي أو الاستفزاز في الشات العام (All-Chat).



6 التوقف المؤقت والمشاكل التقنية (Pauses & Disconnects)

- **مسؤولية الاتصال:** يتحمل اللاعب وفريقه مسؤولية استقرار الإنترنت والكهرباء بنسبة 100%، والإدارة غير مسؤولة عن مشاكل الاتصال الشخصية.
- **قواعد التوقف (Pause):** يحق لكل فريق طلب توقف تقني واحد (Pause) في كل Game، بمدة **دقيقتين إلى 3 دقائق** (حد أقصى 5 دقائق لكل فريق طوال السلسلة).
- **طريقة طلب الـ Pause:** شرط إلزامي بعمل **Discord (@Staff / @Host) للإدارة في Tag** فوراً لتوضيح السبب.
- **منع التوقف أثناء الفايئات:** يُمنع قطعياً طلب التوقف أثناء الاشتباكات والمواجهات المباشرة (Teamfights).
- **إعادة المباراة (Remake):** لا تتم الإعادة إلا في حال انهيار سيرفرات اللعبة (Server Crash) أو عطل تقني حدث في أول **دقيقتين (قبل 2:00 وبدون تسجيل أي First Blood)**.

7 تأكيد النتائج واعتمادها (Results Confirmation)

- **تواصل القادة بعد المواجهة:** يتواصل قائد الفريق الفائز فوراً مع إدارة البطولة على Discord بعد انتهاء المباراة.
- **لقطات الشاشة (Screenshots):** إرسال لقطات شاشة واضحة لإحصائيات ونتائج جميع الجولات (End-Game Scoreboard).
- **المصادقة الرسمية:** لا يتم اعتماد النتيجة رسمياً في جدول ترتيب الدوري إلا بعد مراجعتها وتأكيدتها من طرف الإدارة.

8 البلث المباشر وأدوار الطاقم (Stream & Staff Roles)

- **البلث 100%:** جميع مباريات الدوري تُبلث مباشرة وبشكل رسمي عبر قنوات وحسابات Noble Minds.
- **طاقم المواجهة:**
 - **Host** 🏰: مسؤول اللوبي، التحقق من هويات اللاعبين، ضبط التوقيت، وحسم طلبات التوقف.
 - **Streamer** 🎮: مسؤول البلث وجودة الصورة وتحديث النتائج والـ Overlays.
 - **Caster** 🎙️: المعلق الصوتي الرسمي لتقديم التحليل التكتيكي بحيادية وحماس.
- **تأخير البلث (Stream Delay):** تأخير إجباري (دقيقتان على الأقل) لمنع أي محاولة تجسس (Stream Sniping).
- **البلث الشخصي للاعبين:** يُمنع بث شاشة اللاعب (POV) إلا بموافقة مسبقة من الإدارة مع تأخير لا يقل عن 5 دقائق.



9 السلوك الممنوع ومكافحة التخريب (Prohibited Conduct & Anti-Trolling)

- **السلوك غير الرياضي:** يمنع السب، الشتيم، التلميحات المسيئة أو السلوك العدائي تجاه المنافسين أو المنظمين.
- **اللعب غير الجدي (Trolling & Feeding):** يمنع اللعب غير الجدي، التخريب المتعمد، التواطؤ (Match Fixing)، أو إهداء الكيلات عمداً (Feeding). كل مباراة يجب أن تُلعب بأعلى درجات التنافسية.
- **مكافحة الغش (Anti-Cheat):** حظر كامل لاستخدام أدوات الطرف الثالث أو Map Hack أو مشاركة الحسابات (Smurfing / Account Sharing).

🚫 **سُلم العقوبات:** إنذار رسمي → خسارة جولة واحدة (Game Forfeit) → الإقصاء الفوري للفريق من البطولة مع الحظر من النسخ القادمة.

10 قرارات الإدارة وسيادة الحكم (Admin Authority)

- **قرارات نهائية وملزمة:** جميع قرارات إدارة Noble Minds Esports نهائية، قطعية وملزمة لجميع الفرق واللاعبين دون استثناء.
- **سلطة الحسم:** بحق للإدارة تعديل التوقيت أو الفصل في أي واقعة غير منصوص عليها بما يضمن العدالة وسلامة المنافسة.

11 اللعب النظيف وتوزيع الجوائز النقدية (Fair Play & Cash Prize)

- **الروح الرياضية:** الحفاظ على روح الاحترام واللعب النظيف حتى آخر لحظة تكريماً لمجتمع الرياضات الإلكترونية المغربي.
- **إجمالي الجوائز النقدية:** 300 يورو (Cash Prize Pool 300€) تُوزع كالتالي:

المرتبة	المكافأة والتتويج
🏆 المركز الأول (بطل الموسم S05)	الجائزة النقدية الكبرى + لقب بطل المغرب + درع البطولة الرسمي
🥈 المركز الثاني (الوصيف)	جائزة مالية للمركز الثاني + ميدالية الوصيف الرسمية
🥉 المركز الثالث	مكافأة مالية تشجيعية للمركز الثالث

- **صرف الجوائز:** تُصرف الجوائز المالية لقائد الفريق عبر تحويل بنكي أو وسيلة دفع معتمدة خلال أجل أقصاه 7 أيام عمل من اختتام النهائي الكبير.

نتمنى التوفيق لجميع الفرق المشاركة! Good Luck to all Teams!

Noble Minds League — Season 05 • Designed & Managed by Noble Minds Esports Management

🐼 **One Game. One Spirit. One Family**